

Benda Gel Iodata con Sale del Mar Morto

CARATTERISTICHE

Bende monouso imbibite di morbido gel contenente Sale del Mar Morto a saturazione, dall'effetto potenziato grazie all'aggiunta di un composto iodato. Prodotto ideale per soggetti che presentano inestetismi epidermici correlati alla ritenzione idrica.

CONSIGLI D'USO

Avvolgere la benda partendo dalla caviglia fino all'interno coscia e lasciare in posa per 20/30 minuti: si consiglia l'uso di pantaloni o fogli in cartone per evitare lo sgocciolamento. Al termine, risciacquare con acqua oppure massaggiare il siero fino a completo assorbimento. Il trattamento può essere lasciato in posa anche durante la pressoterapia o l'utilizzo di termocoperta.

PRINCIPI ATTIVI FUNZIONALI

SALE DEL MAR MORTO

I sali del Mar Morto contengono 43 sali minerali naturali cristallizzati durante decine di anni sulle sue rive. L'alta concentrazione di potassio, di magnesio, di sodio, e di bromo rende il prodotto particolarmente indicato nel trattamento degli inestetismi cutanei legati a cellulite e/o adipe.

COMPOSTO IODATO

Molecola iodo-organica purificata per ricristallizzazione, esente da iodio elementare, priva di azione enzimotossica cutanea che trova applicazione nel trattamento locale degli inestetismi della "cellulite" e/o adipe. Esso non esercita, a differenza d'altri derivati iodici, stimolo ormonale, ma agisce per via topica per combattere gli accumuli adiposi, a dosi minime che non superano, per dosi d'applicazione, il contenuto iodato di 100 grammi di fragole.

AVVERTENZE

Prodotto cosmetico per uso esterno.
Tenere fuori dalla portata dei bambini.
Conservare in luogo fresco, asciutto e al riparo da fonti di luce e calore.

INGREDIENTI/INGREDIENTS

Aqua, Maris sal, Tea-hydroiodide, Hydroxyethylcellulose, Phenoxyethanol, Ci42090

PAO (period after opening)

Non obbligatorio in quanto prodotto monouso.

FORMATO DISPONIBILE

Busta con n.2 bende (46% viscosa e 54% poliammide) – misura h.10 cm x 6,20 mt non estesa / 10mt in estensione - imbibite in 250 ml di siero.